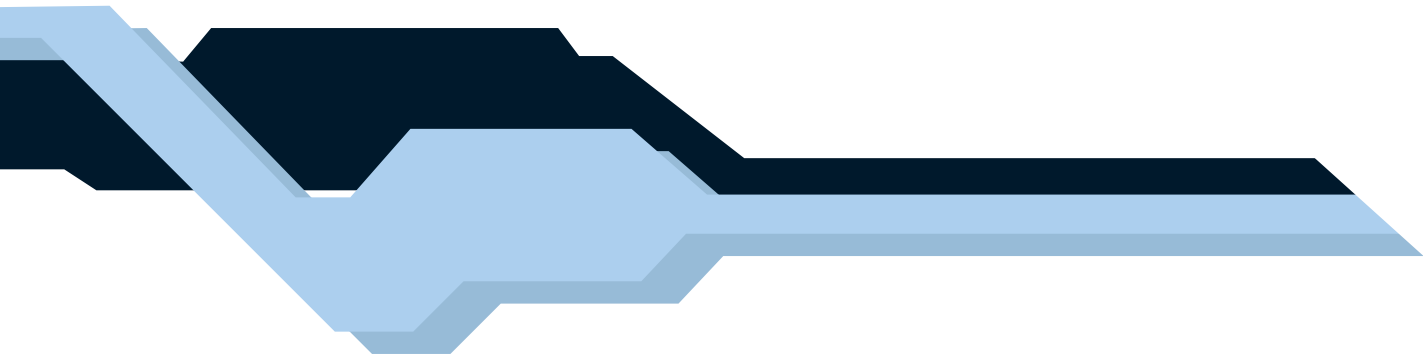


Fernbedienungsgeräte



CUBASE AI₄

Integrated Music Production System



Überarbeitung für Cubase AI und Qualitätskontrolle:

Cristina Bachmann, Heiko Bischoff, Birgit Grossmann, Sabine Pfeifer, Claudia Schomburg

Die in diesem Dokument enthaltenen Informationen können ohne Vorankündigung geändert werden und stellen keine Verpflichtung seitens der Steinberg Media Technologies GmbH dar. Die Software, die in diesem Dokument beschrieben ist, wird unter einer Lizenzvereinbarung zur Verfügung gestellt und darf ausschließlich nach Maßgabe der Bedingungen der Vereinbarung (Sicherheitskopie) kopiert werden. Ohne ausdrückliche schriftliche Erlaubnis durch die Steinberg Media Technologies GmbH darf kein Teil dieses Handbuchs für irgendwelche Zwecke oder in irgendeiner Form mit irgendwelchen Mitteln reproduziert oder übertragen werden.

Alle Produkt- und Firmennamen sind [™] oder [®] Warenzeichen oder Kennzeichnungen der entsprechenden Firmen. Windows XP ist ein Warenzeichen der Microsoft Corporation. Das Mac-Logo ist eine Marke, die in Lizenz verwendet wird. Macintosh ist ein eingetragenes Warenzeichen. Power Macintosh ist eine eingetragene Marke.

© Steinberg Media Technologies GmbH, 2006.

Alle Rechte vorbehalten.

Inhaltsverzeichnis

5	Fernbedienung des Mixers
6	Einleitung
6	Einrichten
7	Bearbeitungsvorgänge
8	Andere Fernbedienungsgeräte
10	Die unterstützten Fernbedienungsgeräte
16	Stichwortverzeichnis

Fernbedienung des Mixers

Einleitung

Sie können den Mixer von Cubase AI über MIDI steuern. Eine große Anzahl verschiedener MIDI-Steuergeräte wird unterstützt. In diesem Kapitel finden Sie Informationen, wie Sie Cubase AI für die Fernsteuerung einrichten und welche externen Geräte unterstützt werden.

- Mit dem Generischen Controller können Sie darüber hinaus auch andere (nicht unterstützte) MIDI-Steuergeräte für die Fernbedienung von Cubase AI einrichten. Siehe »Andere Fernbedienungsgeräte« auf Seite 8.

Einrichten

Anschließen des Steuergeräts

Verbinden Sie den MIDI-Ausgang des Steuergeräts mit dem MIDI-Eingang Ihrer MIDI-Schnittstelle. Bei einigen Modellen müssen Sie auch einen MIDI-Ausgang Ihrer Schnittstelle mit einem MIDI-Eingang des Fernbedienungsgeräts verbinden. (Dies ist notwendig, wenn das externe Gerät über Rückmeldungsmöglichkeiten wie Anzeigen, automatische Regler usw. verfügt.)

Wenn Sie eine MIDI-Spur aufnehmen möchten, müssen Sie verhindern, dass MIDI-Daten des Steuergeräts mit aufgenommen werden. Gehen Sie dazu folgendermaßen vor:

1. Wählen Sie im Geräte-Menü den Befehl »Geräte konfigurieren...«.
2. Wählen Sie in der linken Liste die Option »MIDI-Anschluss-Einstellungen«.
3. Suchen Sie in der Tabelle auf der rechten Seite den MIDI-Eingang, an den Sie das MIDI-Steuergerät angeschlossen haben.
4. Deaktivieren Sie in der Spalte »In 'All MIDI Inputs'« das Kontrollkästchen für diesen Eingang, so dass in der Status-Spalte »Nicht aktiv« angezeigt wird.
5. Klicken Sie auf »OK«, um den Dialog »Geräte konfigurieren« zu schließen.

Sie haben damit den Eingang für das Steuergerät aus der Gruppe »All MIDI Inputs« entfernt. Das bedeutet, dass Sie MIDI-Spuren aufnehmen können, wenn »All MIDI Inputs« eingestellt ist, ohne dass Daten des MIDI-Steuergeräts mit aufgenommen werden.

Auswählen eines Fernbedienungsgeräts

1. Wählen Sie im Geräte-Menü den Befehl »Geräte konfigurieren...«.

Ein Dialog wird geöffnet. Auf der linken Seite wird eine Liste mit Geräten angezeigt.

2. Wenn Sie das gewünschte Fernbedienungsgerät nicht finden, klicken Sie auf den Plus-Schalter (»Gerät hinzufügen«) oben im Fenster und wählen Sie es im angezeigten Einblendmenü aus.

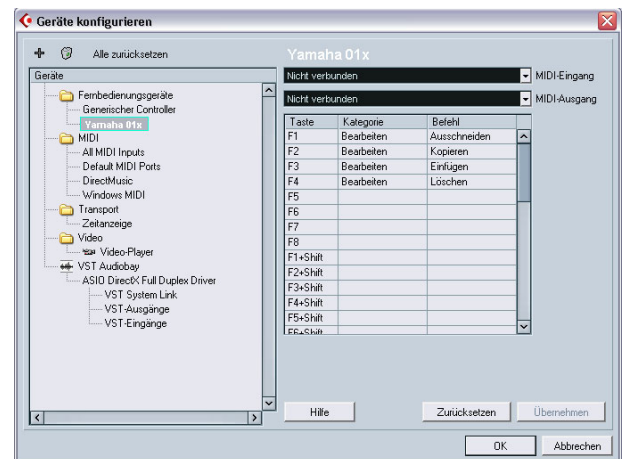
Das Gerät wird zur Geräte-Liste hinzugefügt.

- Sie können auch mehrere Instanzen desselben Fernbedienungsgeräts auswählen.

Wenn Sie mehr als eine Instanz eines Fernbedienungsgeräts ausgewählt haben, werden diese in der Geräte-Liste nummeriert.

3. Wählen Sie Ihr MIDI-Steuergerät in der Geräte-Liste aus.

Je nachdem, welches Gerät Sie ausgewählt haben, wird entweder eine Liste mit programmierbaren Funktionsbefehlen oder ein leeres Bedienfeld auf der rechten Seite des Dialogs angezeigt.



Eine Yamaha 01x wurde als Steuergerät ausgewählt.

4. Wählen Sie im Einblendmenü »MIDI-Eingang« den richtigen MIDI-Eingang aus.
5. Wählen Sie gegebenenfalls im Einblendmenü »MIDI-Ausgang« den richtigen MIDI-Ausgang aus.

6. Klicken Sie auf »OK«, um den Dialog zu schließen. Jetzt können Sie über das MIDI-Steuergerät Schiebe- und Drehregler bewegen, die Mute- und Solo-Funktionen einschalten usw. Die genauen Einstellungsmöglichkeiten hängen von Ihrem externen MIDI-Steuergerät ab.

⚠ Es kann vorkommen, dass die Kommunikation zwischen Cubase AI und einem Fernbedienungsgerät unterbrochen wird oder das Handshaking-Protokoll keine Verbindung herstellen kann. Um die Kommunikation mit dem Gerät wiederherzustellen, wählen Sie das entsprechende Gerät in der Liste aus und klicken Sie auf den Zurücksetzen-Schalter. Wenn Sie auf den Schalter »Zurücksetzen-Befehl an alle Geräte senden« klicken, werden alle Geräte in der Geräte-Liste zurückgesetzt.

Bearbeitungsvorgänge

Automatisieren von Parametern mit externen Steuergeräten

Das Automatisieren von Mixer-Parametern mit einem externen Steuergerät funktioniert im Prinzip genauso wie das Bewegen von Steuerelementen auf dem Bildschirm im Write-Modus. Allerdings gibt es einen wichtigen Unterschied beim Ersetzen existierender Automationsdaten:

- Wenn Sie den Write-Modus einschalten und ein Steuerelement des externen Steuergeräts bewegen, werden alle Daten für den entsprechenden Parameter ab der Position, an der das Element bewegt wurde, ersetzt, bis die Wiedergabe angehalten wird.

Das heißt, dass ein Steuerelement von dem Augenblick an, an dem es im Write-Modus bewegt wird, »eingeschaltet« bleibt, bis die Wiedergabe angehalten wird. Die Gründe dafür werden weiter unten erklärt.

Daher sollten Sie folgende Sicherheitsvorkehrung treffen:

- Achten Sie darauf, dass Sie wirklich nur das Steuerelement bewegen, das Sie ersetzen möchten.

Um existierende Automationsdaten für ein Steuerelement ersetzen zu können, benötigt der Computer Informationen darüber, wie lange Sie das Steuerelement »angefasst« bzw. verwendet haben. »Auf dem Bildschirm erkennt das Programm einfach, wann die Maustaste gedrückt und losgelassen wird. Wenn Sie jedoch mit einem externen Steuergerät arbeiten, gibt es keine Maustaste, so dass Cubase AI nicht entscheiden kann, ob Sie einen Regler bewegen

und halten oder ob Sie ihn bewegen und loslassen. Daher müssen Sie die Wiedergabe anhalten, damit das Programm erkennt, dass Sie das Steuerelement »losgelassen« haben.

⚠ Dies ist nur wichtig, wenn Sie ein Steuergerät verwenden und den Write-Modus im Mixer einschalten.

Zuweisen von Tastaturbefehlen für die Fernbedienungsgeräte

Für einige der unterstützten Fernbedienungsgeräte können Sie eine Funktion von Cubase AI (der ein Tastaturbefehl zugewiesen werden kann) frei wählbaren Schaltern, Drehrädern und anderen Steuerelementen zuweisen. Zum Zeitpunkt der Erstellung dieses Handbuchs gehörten dazu die folgenden Geräte:

- Tascam US-428
- Yamaha 01x
- Yamaha DM 2000v2
- Yamaha DM 1000v2
- Steinberg Houston

Gehen Sie folgendermaßen vor:

1. Wählen Sie im Dialog »Geräte konfigurieren« ein Gerät aus, das diese Funktion unterstützt.

Auf der rechten Seite des Dialogs befindet sich eine Tabelle mit drei Spalten. Hier können Sie Tastaturbefehle zuweisen.

2. In der Taste-Spalte können Sie ein Steuerelement oder einen Schalter auswählen, dem Sie eine Cubase AI-Funktion zuweisen möchten.

3. Klicken Sie in die Kategorie-Spalte für das Steuerelement und wählen Sie eine Kategorie der Cubase AI-Funktionen aus dem angezeigten Einblendmenü aus.

4. Klicken Sie in die Befehl-Spalte und wählen Sie die gewünschte Cubase AI-Funktion aus dem angezeigten Einblendmenü.

Die im Einblendmenü verfügbaren Optionen hängen von der ausgewählten Kategorie ab.

5. Wenn Sie die gewünschten Einstellungen vorgenommen haben, klicken Sie auf »Übernehmen«.

Die ausgewählte Funktion wird jetzt dem Schalter oder Steuerelement auf dem Fernbedienungsgerät zugewiesen.

Fernbedienung von MIDI-Spuren

Obwohl die meisten Fernbedienungsgeräte in der Lage sind, sowohl MIDI- als auch Audiospuren in Cubase AI zu steuern, kann die Handhabung bestimmter Parameter unterschiedlich sein. So werden nur für Audiospuren relevante Elemente (z.B. EQ) bei der Steuerung von MIDI-Kanälen nicht berücksichtigt.

Andere Fernbedienungsgeräte

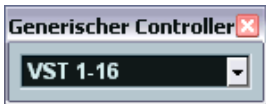
Sie können zum Fernsteuern von Cubase AI auch solche MIDI-Steuergeräte verwenden, für die Steinberg keine spezielle Unterstützung anbietet. Cubase AI bietet dafür die Geräte-Option »generischer Controller«:

1. Öffnen Sie über das Geräte-Menü den Dialog »Geräte konfigurieren«.

Wenn sich die Option »Generischer Controller« nicht in der Geräte-Liste befindet, müssen Sie den Eintrag hinzufügen.

2. Klicken Sie dazu auf den Plus-Schalter (»Gerät hinzufügen«) oben im Fenster und wählen Sie im angezeigten Einblendmenü »Generischer Controller«.

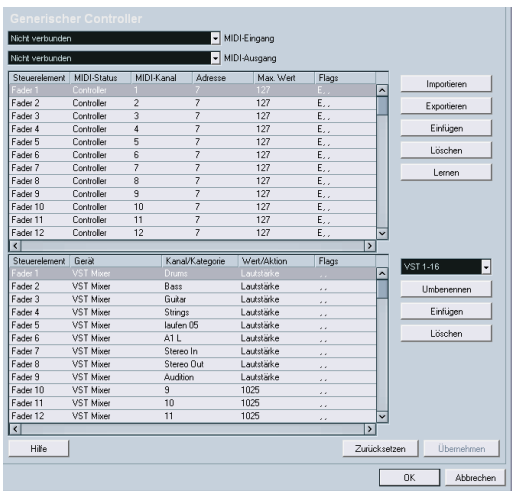
- Wenn Sie im Dialog »Geräte konfigurieren« in die Geräte-Liste den Eintrag »Generischer Controller« einfügen, können Sie im Geräte-Menü die Option »Generischer Controller« auswählen, um das dazugehörige Fenster zu öffnen.



Das Fenster »Generischer Controller«

3. Wählen Sie in der Liste links im Fenster »Generischer Controller«.

Die Einstellungen für den »generischen Controller« werden angezeigt und Sie können angeben, welches Steuerelement Ihres Geräts welchen Parameter in Cubase AI steuern soll.



4. Verwenden Sie die Einblendmenüs »MIDI-Eingang« und »MIDI-Ausgang«, um die MIDI-Anschlüsse auszuwählen, an die Ihr Fernbedienungsgerät angeschlossen ist.

5. Wählen Sie im Einblendmenü auf der rechten Seite in der Mitte eine Bank aus.

Die meisten MIDI-Geräte können jeweils nur eine begrenzte Anzahl von Kanälen (meist 8 oder 16) steuern. Wenn Ihr MIDI-Steuergerät z.B. über 16 Lautstärkereger verfügt und Sie 32 Kanäle in Cubase AI verwenden, benötigen Sie zwei Bänke mit je 16 Kanälen. Wenn die erste Bank ausgewählt ist, steuern Sie Kanal 1 bis 16; wenn die zweite Bank ausgewählt ist, steuern Sie die Kanäle 17 bis 32. Da auch die Transportfunktionen ferngesteuert werden können, benötigen Sie eventuell mehrere Bänke.

6. Stellen Sie die obere Tabelle entsprechend den Steuerelementen auf Ihrem MIDI-Fernbedienungsgerät ein. Die Spalten haben folgende Funktionen:

Option	Beschreibung
Steuerelement	Wenn Sie in dieses Feld doppelklicken, können Sie einen Namen für das Steuerelement eingeben (normalerweise den Namen, der auf dem Gerät steht). Dieser Name wird automatisch auch in der Steuerelement-Spalte in der unteren Tabelle übernommen.

Option	Beschreibung
MIDI-Status	Wenn Sie in diese Spalte klicken, wird ein Einblendmenü angezeigt, in dem Sie den MIDI-Befehl auswählen können, der von dem Steuerelement gesendet werden soll. Folgende Optionen sind verfügbar: Continuous Controller, Program Change, Note On, Note Off, Aftertouch und Poly Pressure.
MIDI-Kanal	Wenn Sie in diese Spalte klicken, wird ein Einblendmenü angezeigt, in dem Sie den MIDI-Kanal auswählen können, auf dem der Controller gesendet werden soll.
Adresse	Die Nummer des Continuous Controllers bzw. die Tonhöhe einer Note.
Max. Wert	Der maximale Wert, den der Controller sendet. Dieser Wert wird vom Programm verwendet, um den Wertebereich des MIDI-Controllers an den Wertebereich der Programmparameter »anzupassen«.
Flags	Wenn Sie in diese Spalte klicken, wird ein Einblendmenü angezeigt, in dem Sie drei Optionen ein- bzw. ausschalten können: – Empfangen: Schalten Sie diese Option ein, wenn der MIDI-Befehl bei Empfang verarbeitet werden soll. – Übertragen: Schalten Sie diese Option ein, wenn der MIDI-Befehl gesendet werden soll, wenn sich der entsprechende Wert im Programm ändert. – Relativ: Schalten Sie diese Option ein, wenn das Steuerelement ein »endloser« Drehregler ist, der die Anzahl der Drehungen und nicht den absoluten Wert wiedergibt.

- Wenn sich zu viele oder zu wenige Steuerelemente in der oberen Tabelle befinden, können Sie mit dem Einfügen- bzw. Löschen-Schalter rechts neben der Tabelle Steuerelemente hinzufügen bzw. löschen.
- Wenn Sie sich nicht sicher sind, welche MIDI-Befehle ein bestimmter Controller sendet, verwenden Sie die Lernen-Funktion:
Wählen Sie das Steuerelement in der oberen Tabelle aus (indem Sie in die Steuerelement-Spalte klicken), bewegen Sie das entsprechende Steuerelement auf Ihrem MIDI-Gerät und klicken Sie auf den Lernen-Schalter rechts neben der Tabelle. Die Werte für MIDI-Status, MIDI-Kanal und Adresse werden automatisch auf die Werte des bewegten Steuerelements eingestellt.

7. Legen Sie in der unteren Tabelle fest, welche Cubase AI-Parameter Sie steuern möchten.

Jede Zeile in dieser Tabelle ist mit dem Steuerelement in der entsprechenden Zeile in der oberen Tabelle verbunden. Dies wird durch die Steuerelement-Spalte angezeigt. Die übrigen Spalten haben die folgenden Funktionen:

Option	Beschreibung
Gerät	Wenn Sie in diese Spalte klicken, wird ein Einblendmenü angezeigt, in dem Sie festlegen können, welches »Gerät« in Cubase AI gesteuert werden soll. Mit der Befehl-Option können Sie bestimmte Befehle fernsteuern, z.B. das Auswählen von Bänken zum Fernsteuern.
Kanal/ Kategorie	Wählen Sie aus dem Einblendmenü in dieser Spalte den zu steuernden Kanal aus bzw. die Befehlskategorie, wenn in der Gerät-Spalte die Befehl-Option ausgewählt ist.
Wert/Aktion	Wenn Sie in diese Spalte klicken, wird ein Einblendmenü angezeigt, in dem Sie den Parameter des zu steuernden Kanals auswählen können. (Wenn in der Gerät-Spalte die Option »VST Mixer« ausgewählt ist, sind hier normalerweise Lautstärke, Panorama, Sendepegel, EQ usw. als Parameter verfügbar). Wenn in der Gerät-Spalte die Befehl-Option ausgewählt ist, geben Sie hier die »Aktion« der Kategorie an.
Flags	Wenn Sie in diese Spalte klicken, wird ein Einblendmenü angezeigt, in dem Sie die folgenden drei Optionen ein- bzw. ausschalten können: – Taste: Wenn diese Option eingeschaltet ist, wird der Parameter nur verändert, wenn der empfangene MIDI-Befehl einen Wert anzeigt, der ungleich null ist. – Umschalten: Wenn diese Option eingeschaltet ist, wird der Parameterwert jedes Mal zwischen Minimal- und Maximalwert umgeschaltet, wenn ein MIDI-Befehl empfangen wird. Die Kombination der Optionen »Knopf« und »Umschalten« ist bei Fernbedienungsgeräten nützlich, die den Zustand eines Schalters nicht verriegeln. Beispiel: Das Steuern des Stummschalten-Zustands mit einem Gerät, bei dem Sie durch das Drücken des Mute-Schalters die Stummschaltung ein- und durch das Loslassen des Mute-Schalters die Stummschaltung ausschalten. Wenn »Knopf« und »Umschalten« aktiviert sind, wird die Stummschaltung jedesmal ein- bzw. ausgeschaltet, wenn der Schalter auf der Bedienkonsole gedrückt wird. – Nicht automatisiert: Wenn diese Option eingeschaltet ist, wird der Parameter nicht automatisiert.

8. Wählen Sie gegebenenfalls eine andere Bank aus und nehmen Sie die Einstellungen dafür vor.

In diesem Fall müssen Sie nur Einstellungen in der unteren Tabelle vornehmen, da die obere Tabelle bereits dem MIDI-Fernbedienungsgerät entsprechend eingerichtet wurde.

- Falls erforderlich, können Sie mit dem Einfügen-Schalter unterhalb des Bank-Einblendmenüs Bänke einfügen. Wenn Sie auf den Umbenennen-Schalter klicken, können Sie der ausgewählten Bank einen neuen Namen zuweisen. Eine nicht benötigte Bank können Sie entfernen, indem Sie sie auswählen und dann auf den Löschen-Schalter klicken.

9. Wenn Sie alle Einstellungen vorgenommen haben, schließen Sie den Dialog.

Sie können nun die eingestellten Cubase AI-Parameter mit dem MIDI-Steuergerät steuern. Wenn Sie eine andere Bank auswählen möchten, verwenden Sie das Einblendmenü im Fernbedienungsfenster »Generischer Controller« (oder verwenden Sie ein Steuerelement des MIDI-Steuergeräts, wenn Sie eins zugewiesen haben).

Import- und Export-Einstellungen

Mit dem Exportieren-Schalter oben rechts auf der Einstellungen-Registerkarte können Sie die aktuellen Einstellungen, einschließlich der Controller-Konfiguration (obere Tabelle) und aller Bänke, speichern. Die Einstellungen werden als Datei (mit der Windows-Dateinamenerweiterung *.xml) gespeichert. Mit dem Importieren-Schalter können Sie Dateien mit gespeicherten Fernbedienungseinstellungen importieren.

- Die zuletzt importierten oder exportierten Fernbedienungseinstellungen werden automatisch geladen, wenn das Programm startet oder »Generischer Controller« im Dialog »Geräte konfigurieren« ausgewählt wurde.

Die unterstützten Fernbedienungsgeräte

In den folgenden Abschnitten werden die von Cubase AI unterstützten Fernbedienungsgeräte aufgelistet und die entsprechenden Funktionen erläutert.

Steinberg Houston

Houston ist ein MIDI/USB-Fernbedienungsgerät, das speziell für die Verwendung mit VST-Audioanwendungen wie Cubase AI entwickelt wurde. Mit seinen einfachen und klaren Steuerelementen (einschließlich berührungssensitiven motorisierten Reglern, Drehreglern, Transportfunktionen und einem Jog/Shuttle-Wheel) können Sie mit diesem Fernbedienungsgerät nahezu jeden Mixer-Parameter in Cubase AI steuern, ohne dass Sie die Computertastatur oder die Maus verwenden müssen.

- Informationen über die Parameter und die Verwendung des Geräts entnehmen Sie der Dokumentation des Geräts.

Mackie Control

Mackie Control ist ein MIDI-Controller mit 9 berührungssensitiven Fadern (8 Bedienkanäle plus Master), der Funktionen für und direkten Zugriff in das Bearbeiten, Mischen, Automation sowie die Navigation innerhalb der unterstützten Programme bietet.

Für Cubase-Benutzer ist eine speziell für Mackie Control hergestellte Oberflächenfolie zur individuellen Anpassung an Cubase verfügbar.

Mackie HUI

Beschreibung

Mit dem Mackie HUI können Sie eine beliebige Anzahl von Kanälen in Achtergruppen steuern.

- Mit dem linken bzw. rechten Bank-Schalter können Sie die Kanäle 1–8, 9–16 usw. auswählen.
- Mit dem linken bzw. rechten Channel-Schalter können Sie die Zuweisung von Reglern zu Kanälen schrittweise um einen Kanal verschieben.
- Mit dem Fader-Schalter im Bereich »Auto Enable« können Sie die Motorisierung der Regler ein- bzw. ausschalten.
- Die Schalter »Mute«, »Pan«, »Send«, »Plug In« und »Send Mute« im Bereich »Auto Enable« werden zur Zeit nicht unterstützt.
- Mit den Rec/Rdy-Schaltern können Sie eine Spur in Aufnahmebereitschaft versetzen.
- Mit den Select-Schaltern können Sie einzelne Spuren für genauere Einstellungen auswählen.
- Mit den Mute- und Solo-Schaltern können Sie eine Spur stumm- bzw. Solo schalten.
- Wenn Sie den Default-Schalter drücken, wird die Solo-Schaltung aller Spuren aufgehoben.
- Wenn Sie den Assign-Schalter drücken, wird die Stummschaltung aller Spuren aufgehoben.
- Rechts neben der Zeitanzeige finden Sie eine LED mit der Aufschrift »Rude Solo Light«. Diese LED leuchtet auf, sobald ein Kanal Solo geschaltet wird.

- Mit den Insert-Schaltern werden alle Inserts einer Spur umgangen (Bypass).

Pan-Schalter im Bereich »Select Assign«:

- Fader-Set: Panning links/rechts oder Panning vorne/hinten. Drücken Sie wiederholt auf den Schalter, um die verschiedenen Parameterzuweisungen aufzurufen (mit den acht V-Pots werden die Pan-Parameter gesteuert).
- V-Sel-Schalter im Bereich »Select Assign«: Spur mithören (Monitor).

Schalter »Send A« bis »Send E« im Bereich »Select Assign«:

- Fader-Set: Pegel Send 1 bis Send 8 (Send A bis Send D weist Send 1 bis Send 4 zu; Send E weist Send 5 bis Send 8 zu: Drücken Sie wiederholt auf den Schalter, um die verschiedenen Parameterzuweisungen aufzurufen).
- V-Sel-Schalter im Bereich »Select Assign«: Send ein/aus (je nach ausgewähltem Send).
- V-Sel-Schalter mit eingeschaltetem Shift-Schalter im Bereich »Select Assign«: Pre/Post-Fader (je nach ausgewähltem Send).
- Die Anzeige »SELECT ASSIGN« (vier Zeichen) im Bereich »Select Assign« zeigt die Send- bzw. Pan-Zuweisung für V-Pots und V-Sel-Schalter an.
- Die kleinen Anzeigen (vier Zeichen) über den Select-Schaltern zeigen die zugewiesenen Spurnamen an.
- Der Bypass-Schalter im Bereich »Select Assign« ist immer ausgewählt, um die Bypass-Funktion der Insert-Schalter anzuzeigen.
- Die Schalter »Mute«, »Rec/Rdy All«, »Input« und »Output« im Bereich »Select Assign« werden zur Zeit nicht unterstützt.
- Mit den Auto-Schaltern werden die Read- und Write-Schalter im Mixer von Cubase AI gesteuert (je nach Read-/Write-Status im Bereich »Auto Mode«).
- Mit dem Off-Schalter im Bereich »Auto Mode« werden die Schalter »Read All« bzw. »Write All« im Mixer von Cubase AI gesteuert (je nach Read-/Write-Status im Bereich »Auto Mode«).
- Die Schalter »Touch«, »Latch« und »Trim« im Bereich »Auto Mode« werden zur Zeit nicht unterstützt.
- Mit dem Transport-Schalter im Window-Bereich wird das Transportfeld geöffnet bzw. geschlossen.

- Mit dem Edit-Schalter im Window-Bereich bringen Sie das aktuelle Projekt-Fenster in den Vordergrund.

- Mit dem Status-Schalter im Window-Bereich wird das Fenster »VST-Leistung« geöffnet bzw. geschlossen.

- Mit dem Mix-Schalter im Window-Bereich wird das Mixer-Fenster geöffnet bzw. geschlossen.

- Mit dem Schalter »Mem-Loc« im Window-Bereich wird das Marker-Fenster geöffnet bzw. geschlossen.

- Sie können dem Alt-Schalter im Window-Bereich eine eigene Funktion zuweisen.

- Mit dem Undo-Schalter im Bereich »Keyboard Shortcuts« machen Sie die zuletzt durchgeführte Operation in Cubase AI rückgängig.

Wenn Sie den Shift-Schalter gedrückt halten und den Undo-Schalter drücken, wird die zuletzt rückgängig gemachte Operation wiederhergestellt.

- Mit dem Save-Schalter im Bereich »Keyboard Shortcuts« wird das aktuelle Projekt gespeichert.

Wenn Sie den Shift-Schalter gedrückt halten und den Save-Schalter drücken, wird eine Sicherungskopie des aktuellen Projekts gespeichert.

- Die Schalter »Edit Mode«, »Edit Tool«, »Option/All«, »Ctrl/Clutch« und »Alt/Fine« im Bereich »Keyboard Shortcuts« werden zur Zeit nicht unterstützt.

- Die Schalter »Cut«, »Copy«, »Paste« und »Delete« im Bereich »Edit« haben dieselben Funktionen wie die entsprechenden Optionen in Cubase AI.

- Die Schalter »Capture« und »Separate« im Bereich »Edit« werden zur Zeit nicht unterstützt.

- Die Schalter im Bereich »Status/Group« werden zur Zeit nicht unterstützt.

- Mit den In- und Out-Schaltern über den Transportschaltern wird der Positionszeiger an den linken bzw. rechten Locator verschoben.

Wenn Sie »Shift« gedrückt halten und den In- oder Out-Schalter drücken, wird der linke bzw. rechte Locator an den Positionszeiger verschoben.

- Mit den RTZ- und END-Schaltern wird der Positionszeiger an den Anfang bzw. das Ende des Projekts verschoben.

- Mit dem Schalter »Quick Punch« wird der »automatische Punch-In« ein- bzw. ausgeschaltet.

Wenn Sie »Shift« gedrückt halten und den Schalter »Quick Punch« drücken, wird der »automatische Punch-Out« ein- bzw. ausgeschaltet.

- Mit dem Loop-Schalter wird der Cycle-Modus ein- bzw. ausgeschaltet.

- Mit dem Schalter »On Line« wird die Synchronisation ein- bzw. ausgeschaltet.

- Den Schaltern »Audition«, »Pre« und »Post« können Sie eigene Funktionen zuweisen.

- Die Transportschalter (Start, Stop, Aufnahme, Vor- und Zurückspulen) des Mackie HUI steuern die entsprechenden Optionen von Cubase AI.

- Mit dem Jog-Wheel wird der Positionszeiger von Cubase AI verschoben.

- Die Schalter »Scrub« und »Shuttle« werden zur Zeit nicht unterstützt.

- Die Funktion der Cursor-Tasten links neben dem Jog-Wheel entspricht der Funktion der Pfeiltasten auf Ihrer Computer-Tastatur.

Wenn der Mode-Schalter eingeschaltet ist, können Sie mit den Cursor-Tasten den Zoom-Faktor im Projekt-Fenster steuern.

- Mit dem Scroll-Schalter im Bereich »DSP Edit/Assign« können Sie die verschiedenen Seiten einer Parametergruppe nacheinander aufrufen.

- Mit dem Compare-Schalter im Bereich »DSP Edit/Assign« können Sie die nächste Seite aufrufen.

Wenn Sie die Shift-Taste im Bereich »Keyboard Shortcuts« gedrückt halten und den Compare-Schalter drücken, wird die letzte Seite angezeigt.

- Mit dem Bypass-Schalter im Bereich »DSP Edit/Assign« können Sie die vorherige Seite aufrufen.

Wenn Sie die Shift-Taste im Bereich »Keyboard Shortcuts« gedrückt halten und den Bypass-Schalter drücken, wird die erste Seite angezeigt.

- Mit dem Insert/Param-Schalter im Bereich »DSP Edit/Assign« können Sie die Anzeige der Namen der verfügbaren Parameter in der unteren Reihe ein- bzw. ausschalten.

F1-Schalter: Selected-Channel: EQ

- Seite 1 – Verstärkung, Frequenz, Q-Bereich und Ein/Aus für die Tiefen (Lo)
- Seite 2 – Verstärkung, Frequenz, Q-Bereich und Ein/Aus für die tiefen Mitten (Lo-Mid)
- Seite 3 – Verstärkung, Frequenz, Q-Bereich und Ein/Aus für die hohen Mitten (Hi-Mid)
- Seite 4 – Verstärkung, Frequenz, Q-Bereich und Ein/Aus für die Höhen (Hi)
- Schalter über den Drehreglern: EQs umgehen (Bypass)

F2-Schalter: Selected-Channel: Sends

- Seite 1 bis 8 – Pegel, Ein/Aus, Pre/Post und Bus für Sends 1 bis 8
- Schalter über den Drehreglern: Sends umgehen (Bypass)

F3-Schalter: Selected-Channel: Routing

- Seite 1 – Ausgangsbus, Monitor, Eingangsbus, Eingangspegel
- Seite 2 – Eingangsphase
- Schalter über den Drehreglern: Monitor

F4-Schalter: Selected-Channel: Inserts

F5-Schalter: Global-Modus Send Effects

F6-Schalter: Global-Modus Master Effects

F7-Schalter: Global-Modus Instruments

- Mit den Locate/Numerics-Schaltern wird der Positionszeiger verschoben.

- Sobald Sie einen numerischen Wert eingeben, wird dieser im Feld für die Zeitanzeige des Mackie HUI angezeigt.

- Trennzeichen (Punkt, Komma, Semikolon) für einen neuen Wert müssen Sie nicht eingeben.

- Mit dem CLR-Schalter wird das letzte Zeichen gelöscht. Wenn Sie den Shift-Schalter (im Bereich »Keyboard Shortcuts«) gedrückt halten und den CLR-Schalter drücken, wird der neue Wert gelöscht.

- Wenn Sie den Enter-Schalter drücken, wird der Positionszeiger zur Position des neuen Werts verschoben.

- Mit den Schaltern »+« und »-« wird der Positionszeiger um den durch den neuen Wert bestimmten Zeitwert verschoben.

- Die drei LEDs neben der Zeitanzeige zeigen an, ob als Zeitformat Takte und Zählzeiten (BEATS), ein Frame-basierter Timecode (TIME CODE) oder Samples (alle LEDs aus) ausgewählt ist.

Tascam US-428

Beschreibung

Mit dem Tascam US-428 können bis zu 64 Mixerkanäle ferngesteuert werden.

- Wenn Sie im Dialog »Geräte konfigurieren« den Tascam US-428 hinzufügen, wird im Geräte-Menü von Cubase AI die Option »Tascam US-428« angezeigt, über die Sie das entsprechende Fernbedienungs Fenster öffnen können. In diesem Fenster wird angezeigt, welche Bank (Achtergruppen in Cubase AI) von dem Fernbedienungsgerät gesteuert wird. Wenn Sie eine andere Bank auswählen möchten, verwenden Sie das Einblendmenü in diesem Fenster oder die Bank-Schalter (Links/Rechts) auf dem Gerät.
- Die Transportschalter des Tascam US-428 haben dieselben Funktionen wie in Cubase AI.
- Wenn Sie Marker erzeugen möchten, drücken Sie »Set« und einen Locate-Schalter.
- Wenn Sie einen Regler mit gedrückter Funktionstaste [Null] bewegen, zeigen die Select- und Rec-Anzeigen oberhalb des Reglers an, ob die Reglerposition unter oder über dem aktuellen Reglerpegel in Cubase AI liegt. Wenn die obere Anzeige leuchtet, liegt die Reglerposition über dem Reglerpegel in Cubase AI und umgekehrt. Wenn keine der beiden Anzeigen leuchtet, stimmen die Positionen der Regler für diesen Kanal überein.

⚠ Tascam US-428 unterstützt Rückmeldung über MIDI. Es wird also auf dem Bedienfeld angezeigt, welche Kanäle in Cubase AI stummgeschaltet, im Solo-Modus bzw. ausgewählt sind. Außerdem werden die Auswahl der EQ-Bänder, Aux-Steuerelemente 1–4 und die Transportfunktionen angezeigt. Damit dies (und auch die oben beschriebene Reglerpositionsanzeige) funktioniert, muss für den Ein- und Ausgang »US-428 Control« eingestellt werden.

Mixer von Cubase AI

Mit den folgenden Steuerelementen des US-428 können die nachstehenden Parameter der Mixerkanalzüge gesteuert werden:

- Regler: Lautstärke
- Mute/Solo: Mute- und Solo-Funktion (Auswahl mit dem Solo-Schalter)
- Select: Auswahl des zu bearbeitenden Kanals
- Pan-Drehregler: Panorama

▪ EQ-Gain (Verstärkung)

Mit diesem Drehregler wird die EQ-Verstärkung für die einzelnen Bänder gesteuert. Sie wählen ein Band aus, indem Sie den entsprechenden Schalter (LOW, LOW-MID, HI-MID oder HIGH) drücken. Diese Schalter entsprechen den vier EQ-Bändern in Cubase AI (von links nach rechts).

▪ EQ-Freq

Mit diesem Drehregler wird die EQ-Frequenz für die einzelnen Bänder gesteuert. Sie wählen ein Band aus, indem Sie den entsprechenden Schalter (LOW, LOW-MID, HI-MID oder HIGH) drücken. Diese Schalter entsprechen den vier EQ-Bändern in Cubase AI (von links nach rechts).

▪ EQ-Q (Bandbreite)

Mit diesem Drehregler wird der Q-Bereich, der die Breite des Frequenzbands bestimmt, für die einzelnen Bänder gesteuert. Sie wählen ein Band aus, indem Sie den entsprechenden Schalter (LOW, LOW-MID, HI-MID oder HIGH) drücken. Diese Schalter entsprechen den vier EQ-Bändern in Cubase AI (von links nach rechts).

▪ Aux-Steuerelemente 1 bis 4 und Shuttle-Wheel

Mit diesen Schaltern werden die Effektsendpegel für die Sends 1 bis 4 gesteuert.

- Das Shuttle-Wheel wird zum Vor- und Zurückspulen verwendet, wenn kein Aux-Send ausgewählt ist.

Drücken Sie den aktivierten Schalter, um die Auswahl des Aux-Sends aufzuheben.

- Wenn Sie den Asgn-Schalter und einen der Schalter LOW, LOW-MID, HI-MID oder HIGH drücken, wird das entsprechende EQ-Band (de)aktiviert, d.h. der On-Schalter wird ein- bzw. ausgeschaltet.

- Wenn Sie den Asgn-Schalter und einen der Schalter Aux 1 bis Aux 4 drücken, wird der entsprechende Effektsend 1 bis 4 (de)aktiviert, d.h. der On-Schalter wird ein- bzw. ausgeschaltet.

Yamaha 01V

Beschreibung

Mit dem Yamaha 01V können Sie den Mixer von Cubase AI fernsteuern. Bevor Sie mit der Fernbedienung beginnen können, muss der 01V folgendermaßen eingestellt werden:

- Stellen Sie das Gerät so ein, dass MIDI-Parameterwechselbefehle empfangen und übertragen werden können.
- Stellen Sie das Gerät so ein, dass Programmwechselbefehle für MIDI-Controller nicht empfangen und übertragen werden können.
- Stellen Sie die Parameter »Tx CH« und »Rx CH« auf »1« ein.


- Die Option »Local Control« sollte auf »Off« eingestellt sein.

Sobald die Option »Local Control« ausgeschaltet ist, ist die Fernbedienung des Mixers eingeschaltet.

Die Fernbedienung des Mixers von Cubase AI mit Hilfe des Yamaha 01V ist sehr übersichtlich, da beinahe jeder Parameter über einen Gegenpart im 01V-Mischpult verfügt. Der aktuelle Status aller steuerbaren Parameter wird dem 01V übermittelt und mit Hilfe der motorisierten Regler, Anzeigen usw. am Bedienfeld angezeigt. (Damit dies funktioniert, ist eine bidirektionale MIDI-Verbindung zwischen dem Yamaha 01V und Cubase AI erforderlich.)

Um die Fernbedienung von 32 Kanälen leichter zu gestalten, werden zwei getrennte »Layouts« zum Steuern verwendet, von denen jedes 16 Mixerkanäle steuert. Mit dem Memory-Schalter des Yamaha 01V können Sie zwischen VST-Layout 1 und 2 hin- und herschalten. Auf Seite 1 wird VST Layout 1, auf Seite 2 VST Layout 2 angezeigt.

Die nachfolgend aufgeführten Parameter für die Kanäle 1–32 im Mixer können ferngesteuert werden.

 Es kann sein, dass die Wertebereiche der Parameter im 01V nicht immer mit den tatsächlichen Parameterbereichen übereinstimmen.

- Reglerpegel, Stummschaltung und Panorama

Mit den Steuerelementen des 01V für diese Parameter werden die entsprechenden Parameter von Cubase AI gesteuert.

- Effektsends 1–6

Mit den Aux-Steuerelementen 1–4 des 01V werden die Effektsends 1–4 gesteuert und mit den Effect-Steuerelementen 1 und 2 die Effektsends 5 und 6.

- EQ-Frequenz, Verstärkung (Gain) und Q-Bereich (4 Bänder)

Mit den Steuerelementen des 01V für diese Parameter werden die entsprechenden Parameter von Cubase AI gesteuert.

- Stereo-Masterlautstärke

Mit dem Steuerelement des 01V für diesen Parameter wird der entsprechende Parameter von Cubase AI gesteuert.

- Die Masterlautstärke der Send-Effekte 1–4 wird über die »Aux Master« 1 bis 4 des 01V gesteuert und die Masterlautstärke der Send-Effekte 5 und 6 über die »Effect Master« 1 und 2 des 01V.

Mit dem Layout 1 steuert das 01V die folgenden Kanäle:

- Mit Channel 1–12, 13/14 und 15/16 werden die Kanäle 1–14 gesteuert.

- Mit Return 1 und 2 des 01V werden die Kanäle 15 und 16 gesteuert.

Mit dem Layout 2 steuert das 01V die folgenden Kanäle:

- Mit Channel 1–12, 13/14 und 15/16 werden die Kanäle 17–30 gesteuert.

- Mit Return 1 und 2 des 01V werden die Kanäle 31 und 32 gesteuert.

Yamaha DM2000/DM 2000v2

Yamaha DM2000 ist eine digitale Mixer-Konsole, die die vollständige Automation nahezu aller Mixer-Parameter bietet und eine effektive Integration digitaler Audio-Workstations wie Cubase AI ermöglicht.

- Genaue Informationen über die Funktionen, Parameter usw. finden Sie in der Dokumentation zum Yamaha DM2000.

Yamaha DM1000

Yamaha DM1000 ist eine digitale Mixer-Konsole, die die vollständige Automation nahezu aller Mixer-Parameter bietet und eine effektive Integration digitaler Audio-Workstations wie Cubase AI ermöglicht.

- Genaue Informationen über die Funktionen, Parameter usw. finden Sie in der Dokumentation zum Yamaha DM1000.

Yamaha 01v96v2

Yamaha 01v96v2 ist eine digitale Mixer-Konsole, die die vollständige Automation nahezu aller Mixer-Parameter bietet und eine effektive Integration digitaler Audio-Workstations wie Cubase AI ermöglicht.

- Genaue Informationen über die Funktionen, Parameter usw. finden Sie in der Dokumentation zum Yamaha 01v96v2.

Yamaha 02r96v2

Yamaha 02r96v2 ist eine digitale Mixer-Konsole, die die vollständige Automation nahezu aller Mixer-Parameter bietet und eine effektive Integration digitaler Audio-Workstations wie Cubase AI ermöglicht.

- Genaue Informationen über die Funktionen, Parameter usw. finden Sie in der Dokumentation zum Yamaha 02r96v2.

Yamaha 01x

Yamaha 01x ist eine digitale Mixer-Konsole, die die vollständige Automation nahezu aller Mixer-Parameter bietet und eine effektive Integration digitaler Audio-Workstations wie Cubase AI ermöglicht.

- Genaue Informationen über die Funktionen, Parameter usw. finden Sie in der Dokumentation zum Yamaha 01x.

Stichwortverzeichnis

F

Fernbedienung

Automationsdaten schreiben [7](#)

Einrichten [6](#)

Tastaturbefehle [7](#)

G

Generischer Controller [8](#)

H

Houston [10](#)

M

Mackie HUI [10](#)

T

Tascam US-428 [13](#)

Y

Yamaha 01V [13](#)

Yamaha DM2000 [14](#)